

Vérification du matériel

Matériel	A installer	A vérifier entre 2 sessions	Cocher (☐)
TNI ou écran : teaser	2 fichiers: <ul style="list-style-type: none"> • Teaser • Minuteur Logiciel Sankoré	<ul style="list-style-type: none"> • Réinitialiser le teaser 	☐
2ordinateurs	Ordinateur verrouillé: 1 compte utilisateur ONCA mdp 1468 Fichier audio Escapegame10.wav installé. Audacity lancé avec le fichiers Logiciel Sankoré présent navigateur avec un compte facebook authentifié. *	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifier que l'enregistrement audio est bien lancé et mis à l'envers. • Vider le cache des navigateurs* • Supprimer le fichier sankoré téléchargé dans sankoré et dans le dossier téléchargement 	☐

Vérification du matériel

Matériel	A installer	A vérifier entre 2 sessions	Cocher (☐)
2 tablettes	<p>Applications installées: Aurasma, Google Traduction, plickers, I-nigma</p> <p>2 cartes plickers sont cachées dans les coques des tablettes pour masquer l'appareil photo.</p> <p>Abonnement aurasma à la chaîne</p>	<ul style="list-style-type: none"> • supprimer l'historique de google traduction, Remettre en français /anglais • Supprimer l'historique d'I-nigma et de Plickers • Réinstaller les cartes entre 2 sessions et remettre les coques 	☐
1 malle fermée avec 2 cadenas à 3 chiffres.	<ul style="list-style-type: none"> - la clé - le masque - les fiches 	<ul style="list-style-type: none"> • Remettre la clé de la salle, des fiches pour les participants. • Fermer la malle avec les 2 cadenas 	☐
Qrcode	Sur un mur Affiche Qrcode		☐
Aurasma	Sur un mur Affiche "Ordinateur"		☐

Vérification du matériel

Matériel	A installer	A vérifier entre 2 sessions	Cocher (☐)
1 tableau "Lightpainting"	A mettre au mur ou dans un cadre avec logo Aurasma.		<input type="checkbox"/>
1 manteau + 1 sac		Remettre les cartes + portefeuille + clé USB	<input type="checkbox"/>
1 blue bot + son tapis : Des cartes google avec des nombres en chinois	Coller le drapeau chinois sous la blue-bot Synchroniser la bluebot avec la barre	Remettre la bluebot en place	<input type="checkbox"/>
Portefeuille	Cartes D'identité de Marc Canop 2 cartes de la barre de programmation Lien Framalink	Remette les éléments en place puis le portefeuille dans le sac à dos.	<input type="checkbox"/>
1 manteau	Cartes plickers + cartes bare programmation	Remette les éléments en place	<input type="checkbox"/>

Vérification du matériel

Matériel	A installer	A vérifier entre 2 sessions	Cocher (☐)
1 sac	1 clé USB contenant un fichier copie d'écran du compte Facebook de Marc Canop 2 cartes plickers Le portefeuille	Remettre les éléments en place.	<input type="checkbox"/>
classeur coup de pouce	A disposition du maitre du temps	Remettre les fiches utilisées dans le classeur	<input type="checkbox"/>